

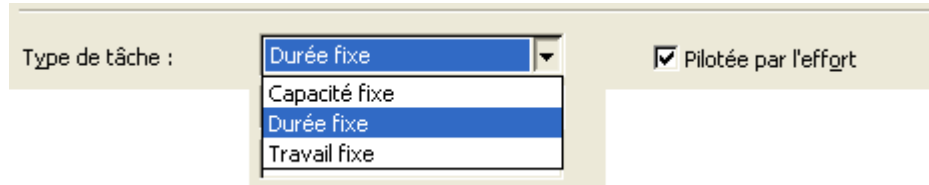
Les règles de lissage

Comment MS Project gère les modifications d'affectation

Le problème

Lors de la création d'une tâche, le planificateur a spécifié une durée. Il a ensuite affecté des ressources en indiquant éventuellement des intensités de ressource différentes de 100 %. La tâche s'est ainsi trouvée chargée d'une certaine quantité de travail. Ce sont là les données initiales de la tâche sous la forme de quatre paramètres en interaction.

Il arrive fréquemment que le planificateur soit amené à modifier les données initiales. Pour une tâche donnée, il va changer soit le nombre de ressources (en plus ou en moins), soit la durée de tâche, soit le travail, soit l'intensité d'une ou plusieurs ressources. Il est donc susceptible de modifier un paramètre parmi les quatre en jeu.



La modification de l'un des paramètres influe sur les autres :

- L'ajout d'une ressource sur une tâche qui consisterait à déplacer un tas de briques réduit la durée de la tâche mais laisse inchangée la valeur du travail.
- L'ajout d'une ressource sur une tâche consistant par exemple à assister à la démonstration d'un matériel ne change pas la durée de tâche, mais en augmente le travail.

En clair la façon de recalculer les paramètres de tâche dépend de la nature de la tâche.

Comment fonctionne MS Project

Le logiciel MS Project gère cette situation en effectuant des calculs dont la logique échappe le plus souvent à l'utilisateur, quand elle ne le contraire pas franchement !

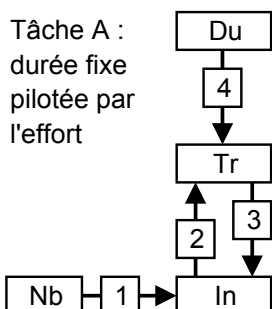
En fait, MS Project propose 5 modèles de calcul, choisis par l'utilisateur en sélectionnant l'une des trois propositions "Capacité fixe", "Durée fixe" ou "Travail fixe" et en cochant ou pas la case "Pilotée par l'effort" (capture d'écran en haut de page)

Les calculs se font suivant la logique décrite dans le tableau ci-contre.

Exemple :

Considérons une tâche A dont les valeurs initiales sont : durée 2 jours, ressource Jean à 100%, travail de A 16 hh. La tâche A est paramétrée "Durée fixe pilotée par l'effort".

Tâche A :
durée fixe
pilotée par
l'effort



Cas 1 : Ajout d'une ressource Paul. L'intensité de Paul et de Jean passe à 50 %

Cas 2 : On change l'intensité de Paul (100% au lieu de 50%). La valeur du travail passe de 16 à 24 hh

Cas 3 : On remet la valeur du travail à 16 hh. Les intensités passent à 33% pour Jean et 67% pour Paul.

Cas 4 : On passe la durée à 4 jours. La valeur du travail est doublée (32 hh)

