

Aperçu des méthodes d'estimation des coûts

La méthode Analytique.

C'est de très loin la méthode la plus utilisée car la plus naturelle. C'est aussi la plus précise. Elle nécessite la connaissance de la structure exacte du produit et du descriptif détaillé des travaux (nomenclature et gamme en production, WBS en gestion de projets). Sa mise en oeuvre est longue et donc coûteuse.

La méthode du prix gagnant

Bien que peu rationnelle et conduisant souvent à des conflits, cette méthode reste très utilisée. Elle consiste pour le prestataire de service à annoncer un prix suffisamment bas pour obtenir le marché.

La méthode intuitive.

Bien plus employée qu'on ne le pense, familièrement nommée "Au doigt mouillé" ou "pifométrie", la méthode intuitive permet de donner des ordres de grandeur et de vérifier la cohérence des résultats fournis par les méthodes plus évoluées.

La méthode "à dire d'expert"

La méthode "à dire d'expert" est la simple rationalisation de la méthode intuitive. Elle consiste essentiellement à interroger au moins un expert du domaine. La fiabilité dépend de l'expérience de l'expert et de son impartialité.

La méthode Delphes

La méthode Delphes (Delphi en anglais) consiste à interroger plusieurs experts, en recherchant la convergence de leurs estimations individuelles.

Le planning poker

Le planning poker est une version modernisée et ludique et de la méthode Delphes, en utilisant de vraies cartes de jeu, spécialement créées. Le planning poker est un outil des méthodes agiles, très en vogue dans le domaine des projets informatiques mais transposable à tout type de projet.

La méthode des barèmes

La méthode des barèmes s'utilise pour estimer le coût de produits simples et de taille variable. La mise en oeuvre de cette méthode nécessite de déterminer le paramètre technique le plus significatif de l'activité à valoriser (paramètre dimensionnant).

Les méthodes Diebold et CoCoMo

Ces deux méthodes sont dédiées à l'estimation des charges des projets informatiques. Elles utilisent comme donnée d'entrée le nombre de lignes de code, supposé connu.

La méthode des points de fonction

Egalement dédiée aux projets informatiques, la méthode des points de fonction est plus récente que Cocomo. Elle présente l'avantage de se satisfaire de la connaissance des fonctions attendues de l'application.

Le modèle de Freiman

Freiman a mis au point une formule de calcul universelle. La formule prend en compte la taille et la complexité du système. Elle est de la forme $C = a \times b^k \times m^{1-(1/k)}$

La méthode Analogique.

Le principe de la méthode analogique consiste à effectuer une extrapolation à partir des cas (cas source) similaires au cas présent (cas cible). Les cas source sont extraits de la base de données historique des projets.

La méthode Paramétrique.

Bien que fondée elle aussi sur le retour d'expérience, elle fait appel à des calculs plus complexes que dans la méthode analogique. Elle ne fonctionne que sur une famille de produits (ou de projets) de structure identique ne différant que par la taille. Les calculs sont automatisables sur un simple tableur comme par exemple Excel.